

## 45

## Umieszczanie skryptów JavaScript w dokumencie

## EFEKTY KSZTAŁCENIA Z PODSTAWY PROGRAMOWEJ:

- PKZ(E.b)(3) dobiera oprogramowanie użytkowe do realizacji określonych zadań;
- E.14.3(3) przestrzega zasad programowania;
- E.14.3(6) wykorzystuje środowisko programistyczne: edytor, kompilator i debugger;
- E.14.3(7) kompiluje i uruchamia kody źródłowe.

## W TYM ROZDZIALE:

- poznasz sposoby umieszczenia skryptu JavaScript w dokumencie HTML;
- dowiesz się, jak umieszczać skrypt w dokumencie HTML;
- nauczysz się, jak korzystać ze skryptów zewnętrznych.

## Wprowadzenie

Do tworzenia programu w języku JavaScript można wykorzystać dowolny edytor tekstu (np. Notatnik lub Notepad++), a wyniki działania obserwować w dowolnej przeglądarce. Kod umieszcza się pomiędzy znacznikami `<script> ... </script>`. Kod skryptu może być umieszczony:

- w nagłówku strony (w sekcji **head**);
- w sekcji **body** dokumentu HTML;
- w osobnym pliku (skrypt zewnętrzny); plik ze skryptem może mieć dowolną nazwę oraz rozszerzenie `.js`, a w dokumencie można umieścić wiele skryptów, zarówno osadzonych, jak i zewnętrznych; przykład osadzonego kodu został pokazany na listingu 3.45.1.

## Listing 3.45.1

```
<script type="text/javascript">  
kod skryptu  
</script>
```

Rodzaj języka skryptowego jest określany przez parametr **type** (nie jest on wymagany przez większość współczesnych przeglądarek, jednak warto stosować zapis zgodnie ze standardem).

Plik zewnętrzny jest dołączony do dokumentu HTML za pomocą znacznika `<script>` z dodatkowym określeniem lokalizacji i nazwy pliku zawierającego skrypt. Przykład dołączania skryptu zewnętrznego został pokazany na listingu 3.45.2.

## Listing 3.45.2

```
<script type="text/javascript" src="lokalizacja/nazwa.js">  
</script>
```

## LITERATURA

- M. Łokińska, *Aplikacje internetowe*, WSiP, Warszawa 2013:  
– rozdział 1, s. 6 – Umieszczanie skryptów w dokumencie.

## NOTATKI

## SPRAWDŹ SWOJE UMIEJĘTNOŚCI

### ZADANIE 1.

W edytorze tekstu wypisz wady i zalety umieszczania skryptów w zewnętrznych plikach. Zapisz dokument.

### ZADANIE 2.

Utwórz dokument w języku HTML. Na końcu dokumentu umieść swoje imię i nazwisko. Sprawdź, czy dokument poprawnie się wyświetla w przeglądarce. W sekcji **head** umieść skrypt w języku JavaScript. Sprawdź, czy strona jest wyświetlana poprawnie. W edytorze tekstu zapisz kod HTML strony oraz zrzut ekranu potwierdzający wykonanie zadania. Zapisz dokument.

### ZADANIE 3.

Utwórz dokument w języku HTML. Na końcu dokumentu umieść swoje imię i nazwisko. Sprawdź, czy dokument poprawnie wyświetla się w przeglądarce. W sekcji **body**, przed miejscem wyświetlenia nazwiska i imienia, umieść skrypt w języku JavaScript. Sprawdź, czy strona wyświetla się poprawnie. W edytorze tekstu zapisz kod HTML strony oraz zrzut ekranu potwierdzający wykonanie zadania. Zapisz dokument.

### ZADANIE 4.

Utwórz dokument w języku HTML. Na końcu dokumentu umieść swoje imię i nazwisko. Sprawdź, czy dokument poprawnie wyświetla się w przeglądarce. W sekcji **head** umieść odwołanie do zewnętrznego pliku zawierającego skrypt w języku JavaScript. Sprawdź, czy strona wyświetla się poprawnie. W edytorze tekstu zapisz kod HTML strony oraz zrzut ekranu potwierdzający wykonanie zadania. Zapisz dokument.

### ZADANIE 5.

Wyszukaj w internecie dowolny skrypt w języku JavaScript. Skopiuj jego kod i umieść na stronie. Sprawdź, czy strona wyświetla się poprawnie. W edytorze tekstu zapisz kod HTML strony oraz zrzut ekranu potwierdzający wykonanie zadania. Zapisz dokument.

### ZADANIE 6.

Wyszukaj w internecie dowolny skrypt w języku JavaScript. Skopiuj jego kod i umieść w zewnętrznym pliku. W sekcji **head** dołącz skrypt do strony. Sprawdź, czy strona wyświetla się poprawnie. W edytorze tekstu zapisz kod HTML strony oraz zrzut ekranu potwierdzający wykonanie zadania. Zapisz dokument.

Rozwiązania zadań zapisz w pliku pod nazwą **AI\_45\_nazwisko.doc**. Przedstaw do oceny nauczycielowi.

### NOTATKI

## PODSUMOWANIE

**TEST 45.** Część pisemna egzaminu zawodowego**Zadanie 1.**

Kod skryptu JavaScript rozpoczyna się od znacznika

- A. `</script>`.
- B. `<script>`.
- C. `<\script>`.
- D. `<JavaScript>`.

**Zadanie 2.**

Parametr type określa

- A. sposób osadzenia skryptu.
- B. rodzaj języka skryptowego.
- C. wersję języka JavaScript.
- D. rozszerzenie pliku zewnętrznego.

**Zadanie 3.**

W dokumencie HTML można umieścić

- A. wiele skryptów.
- B. tylko jeden skrypt osadzony i jeden zewnętrzny.
- C. tylko jeden skrypt osadzony.
- D. tylko jeden skrypt zewnętrzny.

**Zadanie 4.**

Plik ze skryptem zewnętrznym

- A. może mieć dowolną nazwę oraz rozszerzenie .js.
- B. może mieć dowolne rozszerzenie.
- C. musi mieć rozszerzenie .bat.
- D. musi mieć rozszerzenie .src.

**Zadanie 5.**

Parametr src w instrukcji dołączenia skryptu zewnętrznego określa

- A. rozszerzenie pliku.
- B. lokalizację i nazwę pliku zawierającego skrypt.
- C. adres IP serwera.
- D. adres URL skryptu.

**ZADANIE EGZAMINACYJNE 1.** Część praktyczna egzaminu zawodowego

Jesteś pracownikiem firmy zajmującej się tworzeniem witryn internetowych. Do firmy zgłosił się klient z prośbą o umieszczenie na jego stronie skryptu w języku JavaScript. Skrypt powinien być dołączony w nagłówku dokumentu HTML z zewnętrznego pliku. Klient posiada kompletną stronę internetową zapisaną na nośniku oraz kod skryptu zapisany w oddzielnym pliku.

Twoim zadaniem jest:

- dołączenie skryptu do kodu HTML strony klienta;
- sprawdzenie, czy strona i skrypt uruchamiają się poprawnie.

Wykonaj wszystkie polecenia na stanowisku wyposażonym w:

- stanowisko komputerowe z przeglądarką internetową i edytorem tekstu umożliwiającym edycję plików tekstowych;
- nośnik z zawartością strony oraz plikiem zawierającym skrypt.

**Rezultaty podlegające ocenie:**

- otwarcie dokumentu HTML w edytorze tekstu;
- poprawne umieszczenie kodu skryptu w dokumencie HTML;
- skopiowanie z dostarczonego nośnika zawartości strony internetowej i pliku ze skryptem do wspólnego folderu;
- sprawdzenie, czy strona i skrypt uruchamiają się poprawnie;
- przebieg prac zgodny z zasadami BHP, ergonomii i organizacji pracy.

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 30 minut.**